

Supporters guide

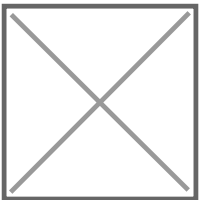
- [Guide for supporters](#)
- [Leitfaden für Supporter](#)
- [Guide pour les supporters](#)
- [Guia para apoiadores](#)
- [Sponsor Rehberi](#)
- [Guida per i Supporters](#)
- [Guía para donadores](#)
- [□□□□](#)
- [Průvodce pro podporovatele](#)
- [Przewodnik wspierającego](#)
- [□□□□](#)

Guide for supporters

Guide for supporters

Hello and thanks for supporting or wanting to support the game!

The supporter package is intentionally designed to **not** be “Pay 2 Win.” The main focus of Supporter is to help the developer, Patrik, keep the lights on. Supporters do not get any special advantage compared regular players!



The advantages / features in an overview:

Collect All

By pressing on the collect all button in the lower right; all resources and cash that is floating above the buildings can be collected.

Collect All.gif

Building linking

Linking buildings allows companies to run multiple buildings of the same **type** and **product** at the same time. Example: if you want to start the production of power in several power plants, you no longer have to start each power plant separately, but can do this from a single power plant.

- Pick a building that you want to use as a “**Control**” building.
- Click on “**Control**”
- Select from the list which buildings that this “Control” building will lead.

Note: It might make sense to rename buildings.



In the GIF above; Power plant 1 was selected as “Control” of Power Plants 2 thru 6.

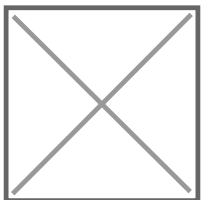
In the GIF below; you can see that Power Plant 1, Controls all the power plants on this map when starting production of Power.



If one of the linked buildings has a lower level than the main **Control** building, the production quantity is adjusted, but the buildings run at the same time.

- If you do not have enough resources, linked buildings will not start.
 - If you do not have enough resources of the necessary quality the game will notify you with a box at the top of the map indicating the resource missing.
-

Supporter-Chatroom



You will get access to the Supporter Chatroom (English).

Here, Patrik is relatively active and asks for opinions.

Also, problems with new features are discussed, which supporters test first.

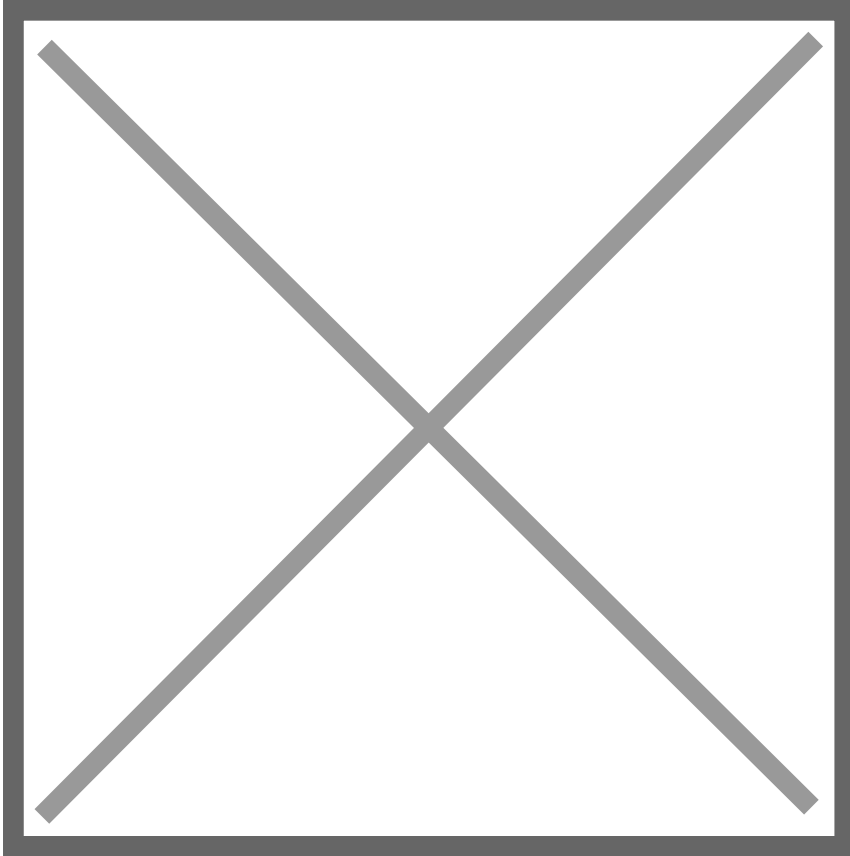
Supporters have the ability to insert images and gifs to supporter chat.

Adding Images:

There are two ways to add images:

1) Post images from your device by dragging and dropping them into chat. You will need to have access to your local file and simply drag the image from your local file into the area at the bottom

of chat to insert the image.



2) By using the following code to link any outside sourced image/gif. `[[IMG:insert-link]]` This has to be exactly as shown. IMG has to be capital and no spaces between the colon and the link. If you are are posting a .png or .jpg or .gif; these need to be included on the link.

Example:

```
[[IMG:https://i.imgur.com/bLkEMrr.png]]
```

Permanent 10% discount on Sim Boosts purchases



As a Supporter you receive a permanent and automatic 10% discount on all Sim Boosts purchases, if there is an additional sale you save even more!

If you bought Sim Boosts 2 hours before a Sale this will be credited to your account.

Early access to new features

If Patrik is working on something, that is actually or almost finished, as a supporter you get the new features first.

You can help to test the new features, identify minor bugs so that they can be fixed before the new feature is released to everyone.

As you can see, you won't be able to buy any decisive advantages with the supporter package.

This is intended. We do not want Pay 2 Win.

As a supporter you can prove your dedication to the game and help Patrik with the further development of the game!

Leitfaden für Supporter

Aktualisiert von The Center / Übersetzt von Alzeyer

Leitfaden für Supporter

Hallo und danke, dass Du das Spiel unterstützt oder unterstützen möchtest!

Das Supporter-Paket ist absichtlich so gestaltet, dass es **nicht** "Pay 2 Win" bedeutet. Das Hauptaugenmerk von "Supporter" liegt darauf, dem Entwickler Patrik zu helfen, das Licht am Leuchten zu halten. Supporter erhalten keinen besonderen Vorteil gegenüber "normalen" Spielern!



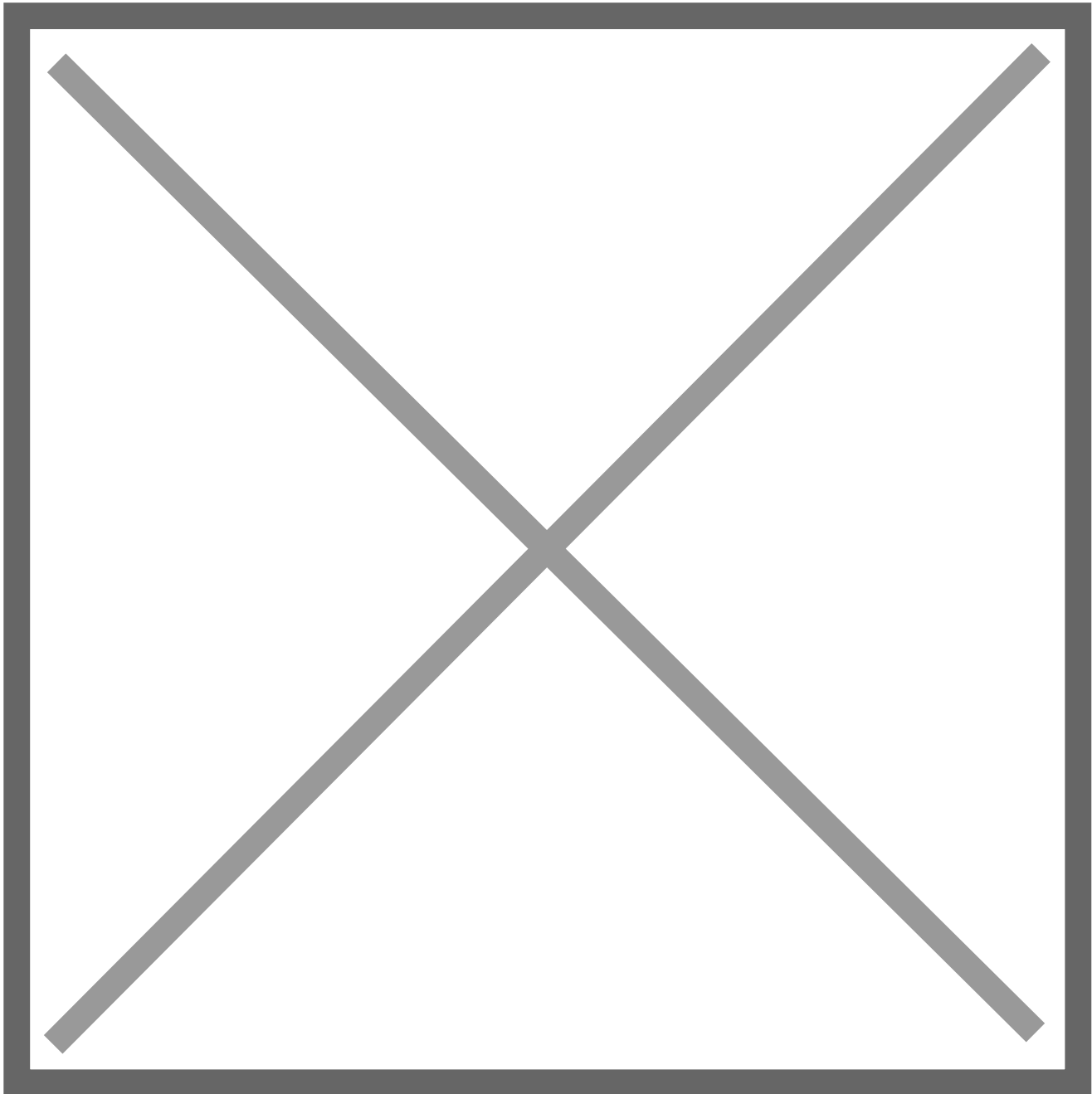
Die Vorteile / Features im Überblick:

Gebäude-Verlinkung, "Kontrolle"

Die Verknüpfung von Gebäuden ermöglicht es Unternehmen, mehrere Gebäude desselben **Typs** und desselben **Produkts** zur gleichen Zeit zu betreiben. Beispiel: Wenn Du die Produktion von Energie in mehreren Kraftwerken starten möchtest, musst Du nicht mehr jedes Kraftwerk einzeln starten, sondern kannst dies von einem einzigen Kraftwerk aus tun.

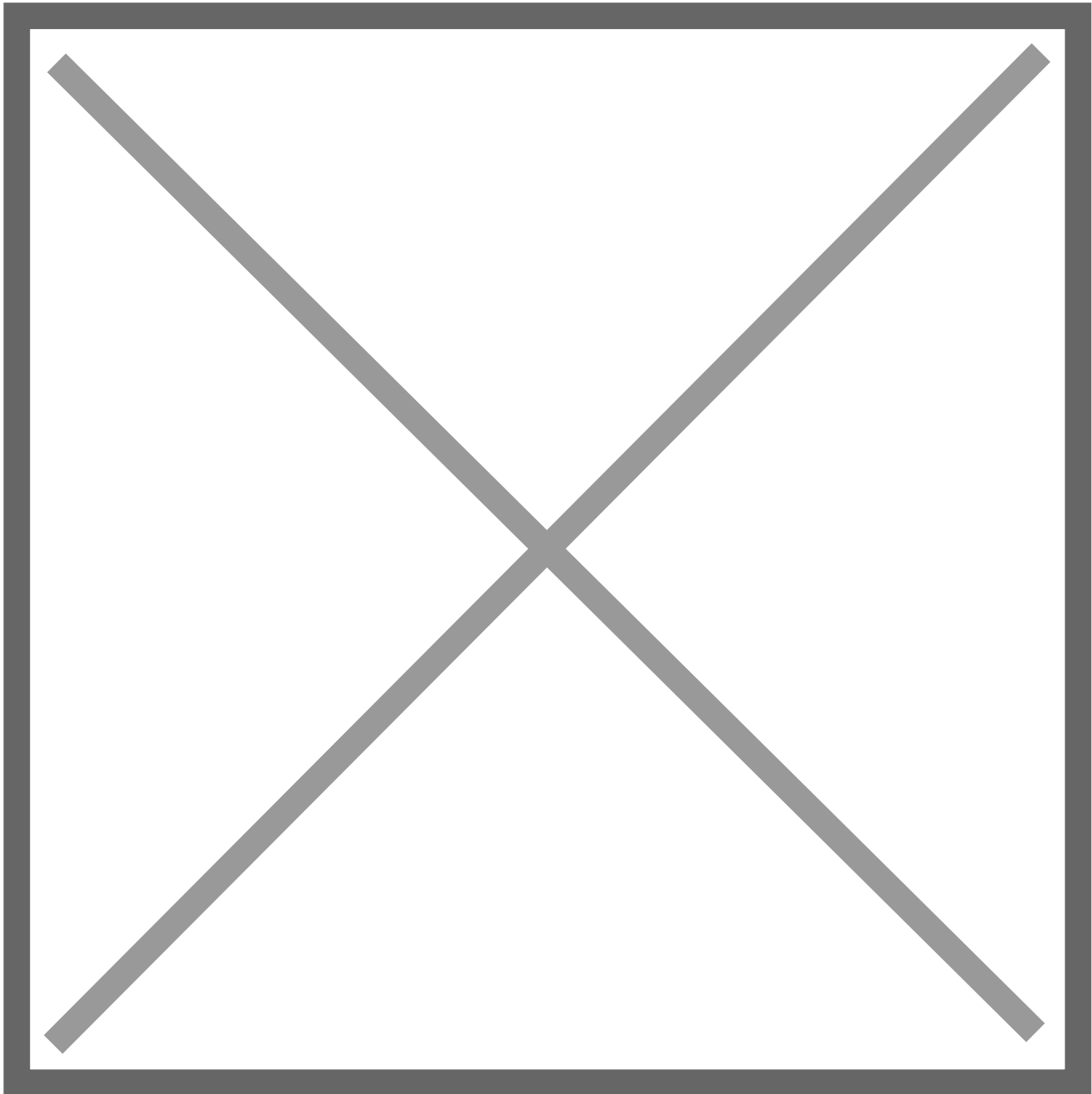
- Wähle ein Gebäude aus, das Du als "**Kontroll**"-Gebäude verwenden möchtest.
- Klicke auf "**Kontrolle**".
- Wähle aus der Liste aus, welche Gebäude dieses "Kontroll"-Gebäude steuern soll.

Hinweis: Es kann sinnvoll sein, Gebäude umzubenennen, damit Du den Überblick behältst. Siehe Abschnitt "Gebäude" weiter unten über das Umbenennen von **Gebäuden**.



Im obigen GIF wurde Kraftwerk 1 als "Kontrolle" der Kraftwerke 2 bis 6 ausgewählt.

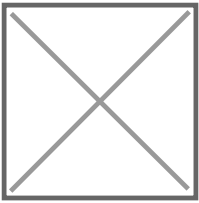
Im GIF unten kannst Du sehen, dass Kraftwerk 1 alle Kraftwerke auf dieser Karte kontrolliert, wenn die Produktion von Energie gestartet wird.



Wenn eines der verbundenen Gebäude ein niedrigeres Level als das "Hauptkontrollgebäude" hat, wird die Produktionsmenge angepasst, aber die Gebäude laufen die gleiche Zeit.

- Wenn Du nicht über genügend Ressourcen verfügst, werden die verknüpften Gebäude nicht gestartet.
- Wenn Du nicht über genügend Ressourcen in der erforderlichen Qualität verfügst, passiert dasselbe und Du bekommst eine PA-Nachricht.

Supporter-Chatraum



Du erhältst Zugang zum Supporter-Chatraum (Englisch).

Hier ist Patrik relativ aktiv und fragt nach Meinungen.

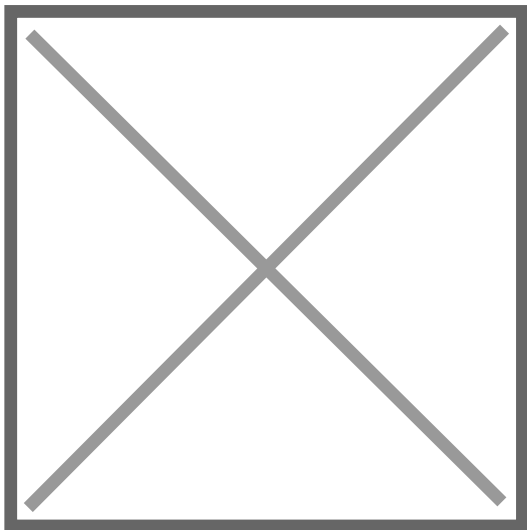
Es werden auch Probleme mit neuen Features diskutiert, die die Supporter zuerst testen.

Supporter haben die Möglichkeit, Bilder und Gifs in den Supporter-Chat einzustellen.

Einfügen von Bildern:

Es gibt zwei Möglichkeiten, Bilder hinzuzufügen:

1. Du kannst Bilder von deinem Gerät aus posten, indem du sie in den Chat ziehst und dort ablegst. Du musst Zugriff auf deine lokalen Dateien haben und das Bild einfach von deinen lokalen Dateien in den Bereich am unteren Ende des Chats ziehen, um das Bild einzufügen.



2. Durch Verwendung des folgenden Codes, um ein Bild/Gif von außerhalb zu verlinken. `[[IMG:link]]` Dieser muss genau so aussehen wie abgebildet. IMG muss groß geschrieben werden und es dürfen keine Leerzeichen zwischen dem Doppelpunkt und dem Link stehen. Wenn Du ein .png, .jpg oder .gif einfügst, müssen diese Endungen im Link enthalten sein.

Beispiel:

```
[[IMG:https://i.imgur.com/bLkEMrr.png]]
```

Dauerhafter Rabatt von 10% auf SimBoost-Käufe



Als Supporter erhältst du einen permanenten und automatischen Rabatt von 10% auf alle SimBoost-Käufe, bei einem zusätzlichen Sale sparst du noch mehr!

Solltest du 1 - 2 Stunden vor einem Sim-Boost-Sale ein Sim-Boost-Paket gekauft haben, wirst du eine Nachricht von deiner PA - sowie die zusätzlichen Boosts aus dem Sale erhalten.

Frühzeitiger Zugang zu neuen Features

Wenn Patrik an etwas arbeitet, das tatsächlich oder fast fertig ist, erhältst du als Supporter zuerst die neuen Features.

Du kannst helfen, die neuen Features zu testen und kleinere Fehler zu identifizieren, so dass sie behoben werden können, bevor das neue Feature für alle freigegeben wird.

Wie Du siehst, wirst Du mit dem Supporter-Paket keine entscheidenden Vorteile kaufen können.

Dies ist beabsichtigt. Wir wollen "Pay 2 Win" nicht.

Als Supporter kannst Du dein Engagement für das Spiel unter Beweis stellen und Patrik bei der Weiterentwicklung des Spiels helfen!

Guide pour les supporters

Entretenu par : The Center

Traduit par : Peupeu Industries

Bonjour et merci de soutenir ou de vouloir soutenir le jeu !

Le pack de supporter est intentionnellement conçu pour ne pas être "Pay 2 Win" (voir définition).

L'objectif principal de Supporter est **d'aider le développeur**, Patrik, à assurer le bon fonctionnement des services.

Les supporters ne bénéficient **d'aucun avantage particulier** par rapport aux autres joueurs !



Les avantages / caractéristiques en bref :

Liaison de bâtiments

La liaison des bâtiments permet aux entreprises de gérer plusieurs bâtiments du **même type** et du **même produit** en même temps.

Exemple : si vous souhaitez démarrer la production d'électricité dans plusieurs centrales, vous n'êtes plus obligé de démarrer chaque centrale séparément, mais pouvez le faire à partir d'une seule centrale.

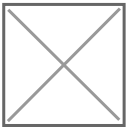
- Choisissez un bâtiment que vous souhaitez utiliser comme «**bâtiment de contrôle**».
- Cliquez sur "**Contrôle**"
- **Sélectionnez** dans la liste les bâtiments que ce bâtiment contrôlera.

Remarque : il peut être judicieux de renommer les bâtiments afin de conserver une bonne vue d'ensemble.



Dans le GIF ci-dessus; La centrale électrique 1 a été sélectionnée comme bâtiment de «contrôle» des centrales électriques 2 à 6.

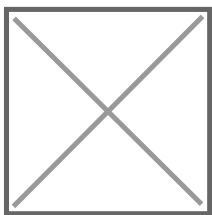
Dans le GIF ci-dessous; vous pouvez voir que Power Plant 1, contrôle toutes les centrales électriques sur cette carte lors du démarrage de la production d'énergie.



Si l'un des bâtiments liés possède un niveau **inférieur au bâtiment de contrôle** principal, la quantité de production est **ajustée**, mais les bâtiments fonctionnent en même temps.

- Si vous n'avez pas assez de ressources, les bâtiments liés ne démarreront pas.
- Si vous ne disposez pas de suffisamment de ressources de la qualité nécessaire, la même chose se produit et vous recevez un message PA.

Salon de discussion des supporters



Vous aurez accès au Supporter Chatroom (en anglais).

Ici, Patrik est relativement actif et demande des avis.

En outre, on discute des problèmes liés aux nouvelles fonctionnalités, que les supporters testent en premier.

Les supporters ont la possibilité d'insérer des images et des gifs dans le chat des supporters.

Ajout d'images :

Il existe deux manières d'ajouter des images :

1. Publiez des images depuis votre appareil en les faisant glisser et en les déposant dans le chat. Vous devrez avoir accès à votre fichier local et simplement faire glisser l'image de votre fichier local dans la zone en bas du chat pour insérer l'image.



-
1. En utilisant le code suivant pour lier toute image/gif de source externe :

[[IMG:insert-link]]

Cela doit être exactement comme indiqué.

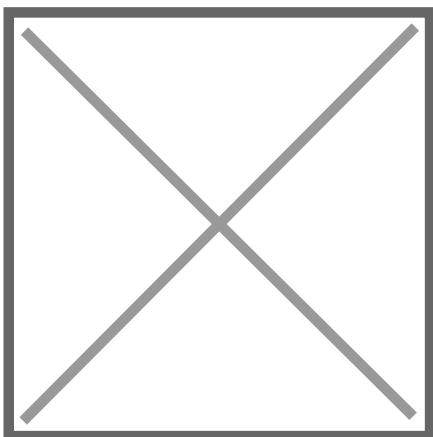
IMG doit être en majuscule et sans espace entre les deux-points et le lien.

Si vous publiez un .png ou .jpg ou .gif alors ceux-ci doivent être inclus sur le lien.

Exemple:

[[IMG:https://i.imgur.com/bLkEMrr.png]]

Remise permanente de 10 % sur les achats SimBoost.



En tant que Supporter, vous bénéficiez d'une remise permanente et automatique de **10%** sur **tous** les achats SimBoost, s'il y a une promotion supplémentaire active, vous économisez encore plus !

Si vous avez acheté des SimBoosts **jusqu'à 2 heures avant** une promotion, la différence sera **créditée** sur votre compte !

Accès anticipé aux nouvelles fonctionnalités.

Si Patrik travaille sur quelque chose, qui est en fait ou presque terminé, en tant que supporter, vous obtenez en avant-première les nouvelles fonctionnalités.

Vous pouvez aider à tester les nouvelles fonctionnalités, identifier les bugs mineurs afin qu'ils puissent être corrigés avant que la nouvelle fonctionnalité ne soit publiée pour tout le monde.

Comme vous pouvez le voir, vous ne pourrez pas acheter d'avantages décisifs avec le pack supporter.

Ceci est intentionnel. Nous ne voulons pas de Pay 2 Win.

En tant que supporter, vous pouvez prouver votre dévouement au jeu et aider Patrik à poursuivre le développement du jeu !

Guia para apoiadores

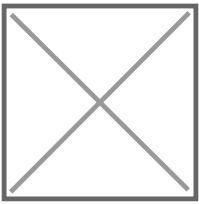
Traduzido por: EgyptAir

Atualizado por: [Co.0lcenas](#)

Guia para apoiadores

Olá e obrigado por apoiar ou querer apoiar o jogo!

O Pacote de apoiador foi intencionalmente projetado para não ser "Pay 2 Win". O foco principal do Supporter é ajudar o desenvolvedor, Patrik, a manter as luzes acesas. Os apoiadores não ganham nenhuma vantagem especial em comparação com os jogadores regulares!



As vantagens / recursos em uma visão geral:

Coletar Tudo

Ao pressionar o botão coletar tudo no canto inferior direito, todos os recursos e dinheiro que estão flutuando acima dos edifícios podem ser coletados.

Sem título-20250215-173144.gif

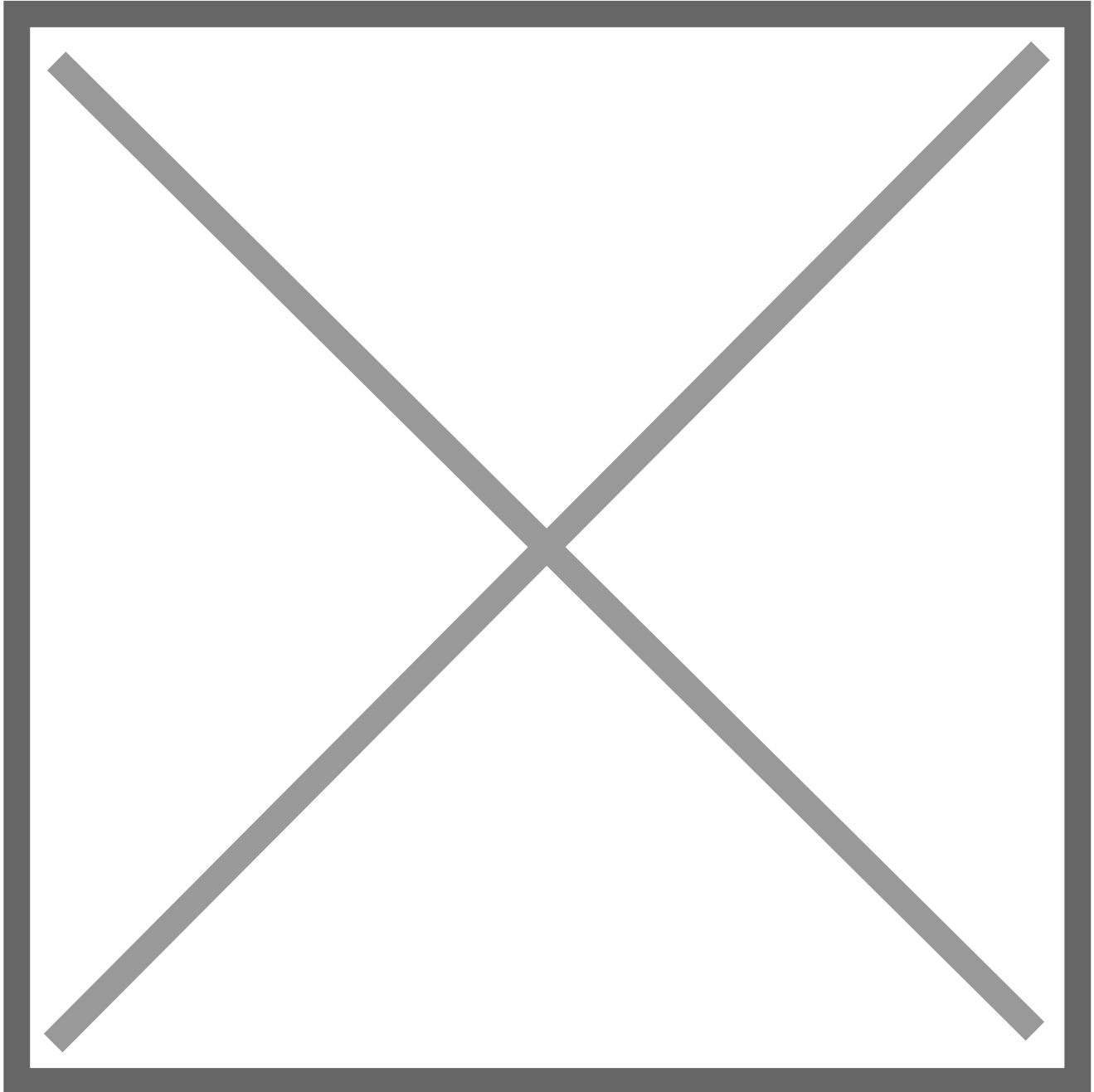
Controlar Edifícios

A ligação de edifícios permite que as empresas gerenciem vários edifícios do mesmo **tipo** e **produto** ao mesmo tempo. Exemplo: se você deseja iniciar a produção de energia em várias usinas, você não precisa mais iniciar cada usina separadamente, mas pode fazer isso a partir de uma única usina...

- Escolha um edifício que você deseja usar como uma construção de "Controlo"
- Clique em "**Controlo**"

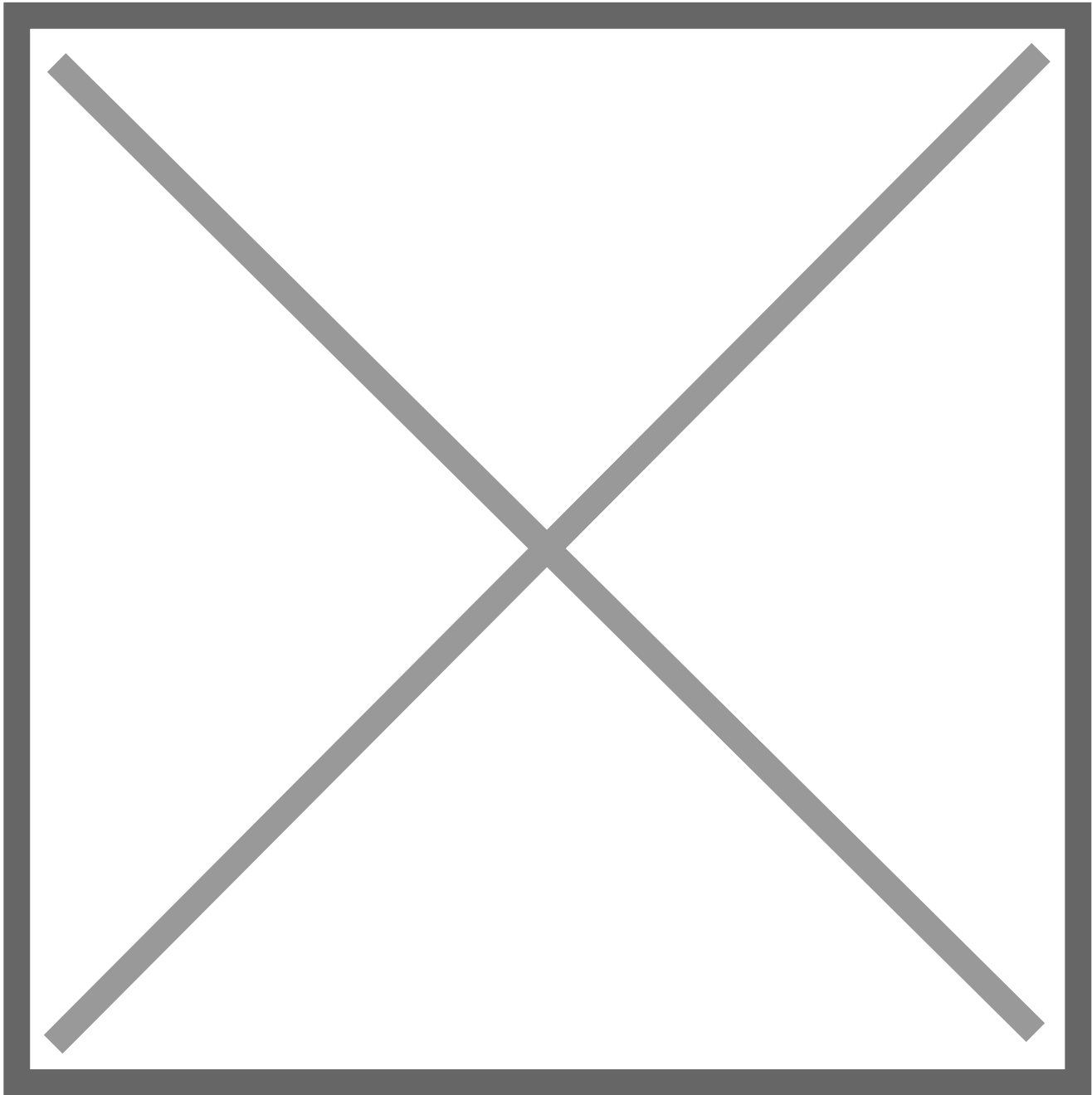
- Selecione na lista quais edifícios este **edifício de "Controlo"** conduzirá.

Nota: pode fazer sentido renomear **edifícios** para que você possa manter a visão geral.



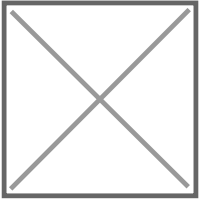
o GIF acima, a Usina 1 foi selecionada como "Controle" das Usinas 2 a 6.

No GIF abaixo, você pode ver que Usina elétrica 1, controla todas as usinas neste mapa ao iniciar a produção de energia.



-
- Se um dos edifícios vinculados tiver um nível mais baixo do que o **edifício de controle principal**, a quantidade de produção é ajustada, mas os edifícios funcionam ao mesmo tempo.
 - Se você não tem recursos suficientes, as construções vinculadas não iniciarão.
 - Se você não tiver recursos suficientes com a qualidade necessária, o jogo o notificará com uma caixa na parte superior do mapa indicando o recurso ausente.
-

Chat dos apoiadores



Você terá acesso à sala de bate-papo do apoiador (em inglês).

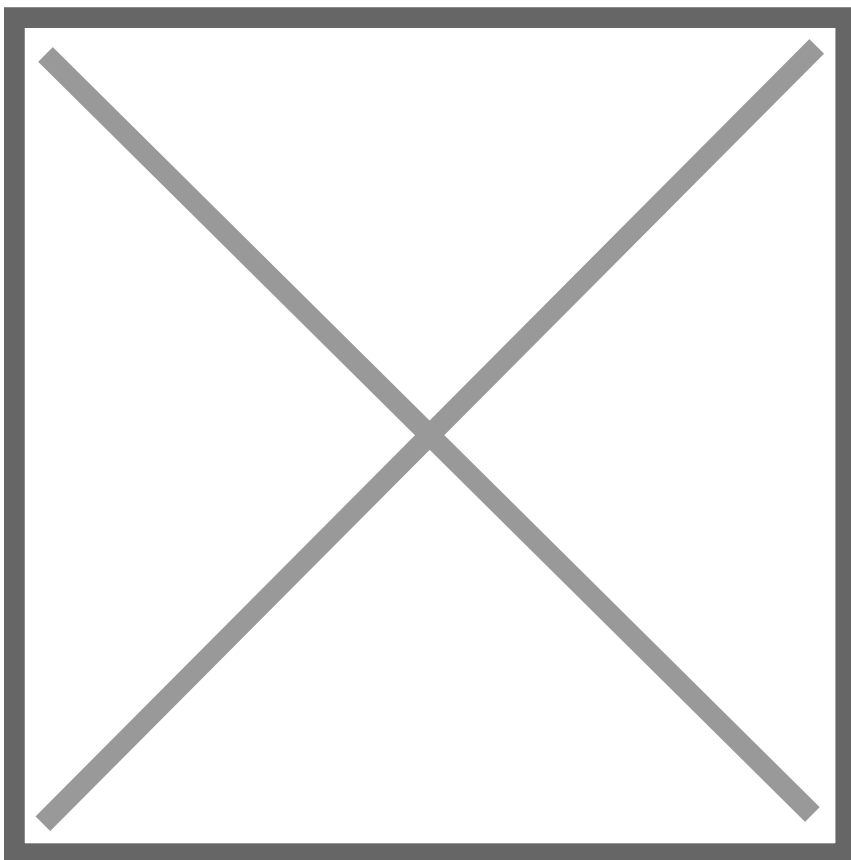
Aqui, Patrik é relativamente ativo e pede opiniões.

Além disso, são discutidos problemas com novos recursos, que os apoiadores testam primeiro.

Adicionando imagens:

Há duas maneiras de adicionar imagens:

1. Postar imagens do seu dispositivo arrastando-as e soltando-as no bate-papo. Você precisará ter acesso ao seu arquivo local e simplesmente arrastar a imagem do seu arquivo local para a área na parte inferior do bate-papo para inserir a imagem.
-

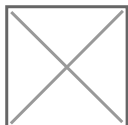


1. Usando o código a seguir para vincular qualquer imagem de origem externa / gif.
[[IMG:inserir link]] Isso tem que ser exatamente como mostrado. IMG tem que ser maiúsculo e sem espaços entre os dois pontos e o link. Se você estiver postando um .png ou .jpg ou .gif; estes precisam ser incluídos no link.

Exemplo:

```
[[IMG:https://i.imgur.com/bLkEMrr.png]]
```

Desconto permanente de 10% em compras SimBoost



Como Apoiante, você recebe um desconto permanente e automático de 10% em todas as compras SimBoost; se houver uma venda adicional, você economiza ainda mais!

Acesso antecipado a novos recursos

Se Patrik está trabalhando em algo, que está quase ou realmente concluído, como um apoiador você obtém os novos recursos primeiro.

Você pode ajudar a testar os novos recursos, identificar pequenos bugs para que possam ser corrigidos antes que o novo recurso seja lançado para todos.

Como você pode ver, você não poderá comprar nenhuma vantagem decisiva com o pacote de apoiador.

Isso é intencional. Não queremos Pay 2 Win.

Como apoiador, você pode provar sua dedicação ao jogo e ajudar Patrik com o desenvolvimento do jogo!

Sponsor Rehberi

Merhaba ve oyunu desteklediğiniz veya desteklemek istediğiniz için teşekkür ederiz!

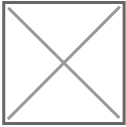
Sponsor paketi, bilinçli bir şekilde "Öde ve Kazan" (Pay 2 Win) olmaması için tasarlanmıştır. Sponsorun ana odak noktası, geliştiricinin, Patrik'in oyunu ayakta tutmasına yardımcı olmaktır. Sponsorlar, normal oyuncularla karşılaştırıldığında herhangi bir özel avantaj elde etmezler!



Avantajlar / özellikler genel bakışıyla şunlardır:

Tümünü Topla

Sağ alt taraftaki tümünü topla butonuna basarak; binaların üzerinde yüzen tüm kaynakları ve nakitleri toplayabilirsiniz.



Bina bağlantısı

Bina bağlantısı, şirketlere aynı tür binalarda aynı ürünü üreten birden fazla binayı aynı anda çalıştırma imkanı sağlar. Örnek: Birden fazla enerji santralinde enerji üretimine başlamak istiyorsanız, artık her bir enerji santralini ayrı ayrı başlatmanıza gerek yok, bunu tek bir enerji santralinden yapabilirsiniz.

- Kullanmak istediğiniz bir "**Kontrol**" binası seçin.
- "**Kontrol**" üzerine tıklayın.

- Bu "Kontrol" binanın yöneteceği binaları listeden seçin.

Not: Binalara yeni isimler vermek mantıklı olabilir.



Yukarıdaki GIF'te; Enerji Santrali 1, Enerji Santralleri 2'den 6'ya kadar olanları "Kontrol" edilecek olarak seçti.

Aşağıdaki GIF'te; Enerji Santrali 1'in, Enerji üretimine başladığında bu haritadaki tüm enerji santrallerini kontrol ettiğini görebilirsiniz.



Bağlantılı binalardan biri, ana **Kontrol** binasından daha düşük bir seviyeye sahipse, üretim miktarı ayarlanır, ancak binalar aynı anda çalışır.

- Yeterli kaynağınız yoksa, bağlantılı binalar başlamaz.
- Gereken kalite için yeterli kaynağınız yoksa, oyun size haritada üstteki bir kutu ile eksik kaynağı bildirir.

Sponsor Sohbet Odası



Sponsor Sohbet Odasına (İngilizce) erişim elde edersiniz.

Burada Patrik oldukça aktiftir ve görüşlerinizi sorar.

Ayrıca, sponsorların öncelikli olarak test ettiği yeni özelliklerle ilgili sorunlar tartışılır.

Sponsorlar, sponsor sohbetine resim ve gif ekleyebilme yeteneğine sahiptir.

Resim Ekleme:

Resim eklemenin iki yolu vardır:

1) Cihazınızdan resimleri sürükleyip bırakarak sohbete ekleyin. Yerel dosyanıza erişiminiz olması ve resmi yerel dosyanızdan sohbetin altındaki alana sürüklemeniz gerekmektedir.



2) Herhangi bir dış kaynaklı resim/gif'i bağlantıyla eklemek için aşağıdaki kodu kullanın.

[[IMG:bağlantı]] Bu tam olarak gösterildiği gibi olmalıdır. IMG büyük harfle yazılmalı ve iki nokta üst üste ve bağlantı arasında boşluk olmamalıdır.Eğer .png veya .jpg veya .gif yayınlıyorsanız, bunlar bağlantıda dahil edilmelidir.

Örnek:

[[IMG:https://i.imgur.com/bLkEMrr.png]]

Sim Boost Satın Alımlarında Kalıcı %10 indirim



Sponsor olarak, Sim Boost satın alımlarında kalıcı ve otomatik olarak %10 indirim alırsınız, eğer ek bir indirim varsa daha da fazla tasarruf edersiniz!

Eğer indirimden 2 saat önce Sim Boost alırsanız indirimli miktar hesabınıza eklenecektir.

Yeni özelliklere erken erişim

Patrik bir şey üzerinde çalışıyorsa ve fiilen veya neredeyse tamamlanmışsa, sponsor olarak yeni özellikleri ilk siz alırsınız.

Yeni özellikleri test etmeye, küçük hataları tespit etmeye yardımcı olabilirsiniz, böylece yeni özellik herkesin kullanımına sunulmadan önce düzeltilebilir.

Gördüğünüz gibi, sponsor paketiyle belirleyici bir avantaj satın alamayacaksınız.

Böyle olması amaçlanmıştır. Öde ve Kazan (Pay 2 Win) istemiyoruz.

Sponsor olarak oyunun geliştirilmesine olan bağlılığınızı kanıtlayabilir ve Patrik'e oyunun daha ileriye taşınmasında yardımcı olabilirsiniz!

Bu rehber **The Center** tarafından hazırlandı.

Bu rehber **Unexpected Company** tarafından tercüme edilmiştir.

TEKNOFROST tarafından düzenlenmiştir ve güncel tutulmaktadır.

Guida per i Supporters

A cura di The Center | Traduzione di Moonshine Ink

Guida per i sostenitori

Ciao e grazie per sostenere il gioco o per avere intenzione di farlo!

Il pacchetto Diventa un supporter! è stato volutamente progettato per **non** essere "Pay 2 Win" (Paga per Vincere). L'obiettivo principale del Sostenitore è quello di aiutare lo sviluppatore, Patrik, a mantenere le luci accese. I sostenitori non ottengono alcun vantaggio speciale rispetto ai giocatori normali!



Panoramica dei vantaggi/funzionalità:

Collegamento di edifici

Collegare gli edifici consente alle aziende di controllare più edifici dello stesso **tipo** e **prodotto** contemporaneamente. Esempio: se si vuole avviare la produzione di energia in diverse centrali elettriche, non è più necessario avviare ogni centrale separatamente, ma è possibile farlo da un'unica centrale.

- Scegliere un edificio da utilizzare come edificio "**Controllo**";
- fare clic su "**Controllo**";
- Selezionare dall'elenco quali strutture, questo edificio "Controllo" dovrà gestire.

Nota: potrebbe essere utile rinominare gli edifici.



Nella GIF qui sopra, la Centrale elettrica 1 è stata selezionata come "Controllo" delle Centrali elettriche da 2 a 6.

Nella GIF qui sotto, si può vedere che la Centrale elettrica 1 controlla tutte le centrali elettriche di questa mappa quando si avvia la produzione di energia.



Se uno degli edifici collegati ha un livello inferiore a quello dell'edificio di **Controllo** principale, la quantità di produzione viene modificata per far funzionare gli edifici contemporaneamente.

- Se non si dispone di risorse sufficienti, gli edifici collegati non si avviano;
 - se non si dispone di risorse sufficienti della qualità necessaria, il gioco ti avviserà con un riquadro in cima alla mappa, indicando la risorsa mancante.
-

Chat Supporter



Accesso alla Chat dedicata ai Sostenitori (in lingua inglese)

Qui, Patrik è relativamente attivo e chiede opinioni.

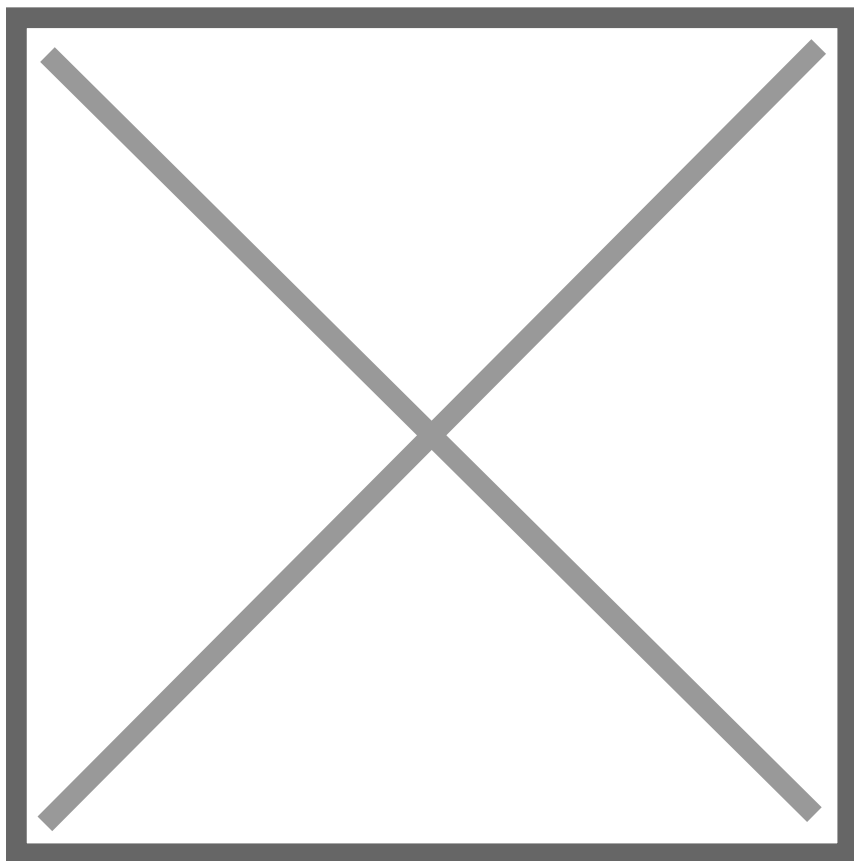
Inoltre, vengono discussi i problemi relativi alle nuove funzioni, che i sostenitori testano per primi.

In questa chat, i Sostenitori hanno la possibilità di inserire immagini e gif.

Aggiungere Immagini:

Ci sono due modi per aggiungere immagini:

1. Inserirle dal proprio dispositivo, trascinando e rilasciando le immagini nella chat. È necessario avere accesso al file locale, per poi trascinare semplicemente l'immagine dalla cartella nell'area di digitazione della chat;
-



2. utilizzare il seguente codice per collegare qualsiasi immagine/gif di origine esterna:

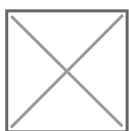
[[IMG:inserisci_link]]

Questo deve essere esattamente come mostrato. IMG deve essere maiuscolo e senza spazi tra i due punti e il link. Se si sta pubblicando un .png o .jpg o .gif, questi devono essere inclusi nel link.

Esempio:

```
[[IMG:https://i.imgur.com/bLkEMrr.png]]
```

Sconto permanente del 10% sugli acquisti di Sim Boosts



Come Sostenitore ricevi uno sconto permanente e automatico del 10% su tutti gli acquisti di Sim Boosts, e se c'è una offerta aggiuntiva, risparmi ancora di più!

Se hai acquistato dei Sim Boosts 2 ore prima di un'offerta, lo sconto verrà accreditato sul tuo account.

Accesso anticipato alle nuove funzionalità

Se Patrik sta lavorando a qualcosa che è già finito o quasi, come sostenitore avrai accesso per primo alle nuove funzionalità.

Puoi contribuire a testare le nuove funzionalità, identificare eventuali errori minori in modo che possano essere risolti prima che vengano rilasciate e siano disponibili per tutti .

Come puoi vedere, con il pacchetto Diventa un supporter! non ottieni vantaggi decisivi.

Questo è l'intento. Non vogliamo il Pay 2 Win.

Come Sostenitore puoi dimostrare la tua dedizione al gioco e aiutare Patrik nell'ulteriore sviluppo del gioco!

Guía para donadores

Traducción ES: DREAM WALL COMPANY

¡Hola y gracias por apoyar o querer apoyar el juego!

El paquete para donadores está diseñado intencionalmente de modo que no sea "Paga y Gana". El objetivo principal de los donadores es apoyar al desarrollador, Patrik, a mantener la luz. ¡Los donadores no obtienen ninguna ventaja especial en comparación con los jugadores normales!



Las ventajas/funcionalidades a grandes rasgos:

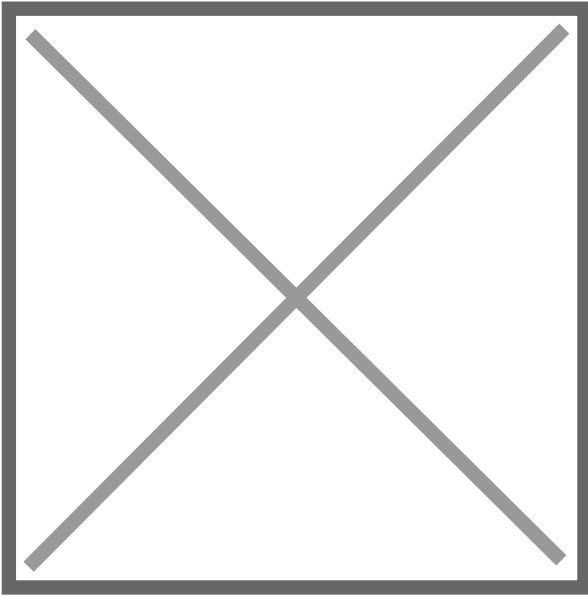
Vinculación de edificios

La vinculación de edificios permite a las empresas operar varios edificios del mismo **tipo** y **producto** al mismo tiempo. Ejemplo: si quiere iniciar la producción de energía en varias centrales eléctricas, ya no tiene que hacerlo en cada central por separado, sino que puede hacerlo desde una única central.

Escoja un edificio que quiera utilizar como edificio de "**Control**".

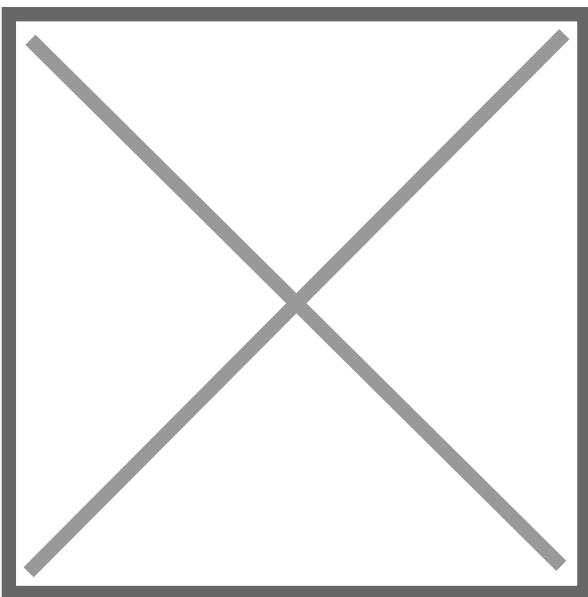
- Haga clic en "**Control**".
- Seleccione de la lista los edificios que este edificio de "Control" dirigirá.

Nota: Puede resultar conveniente cambiar el nombre de los edificios para poder mantener la visión de conjunto. Vea la sección de **Edificios** más abajo sobre cómo renombrar edificios.



En el GIF de arriba; la Central Eléctrica 1 fue seleccionada como "Control" de las Centrales Eléctricas 2 a 6.

En el GIF de abajo, se puede ver que la Central Eléctrica 1, controla todas las Centrales Eléctricas en este mapa al iniciar la producción de electricidad.



Si uno de los edificios vinculados tiene un nivel inferior al del edificio de **Control** principal, la cantidad de producción se ajusta, pero los edificios funcionan al mismo tiempo.

- Si no tienes suficientes recursos, los edificios vinculados no iniciarán sus operaciones.
- Si no tienes suficientes recursos de la calidad necesaria, ocurre lo mismo y recibes un mensaje de su Asistente Personal.

Sala de Donadores



Tendrás acceso a la sala de chat para donadores (en inglés).

Aquí, Patrik es relativamente activo y pide opiniones.

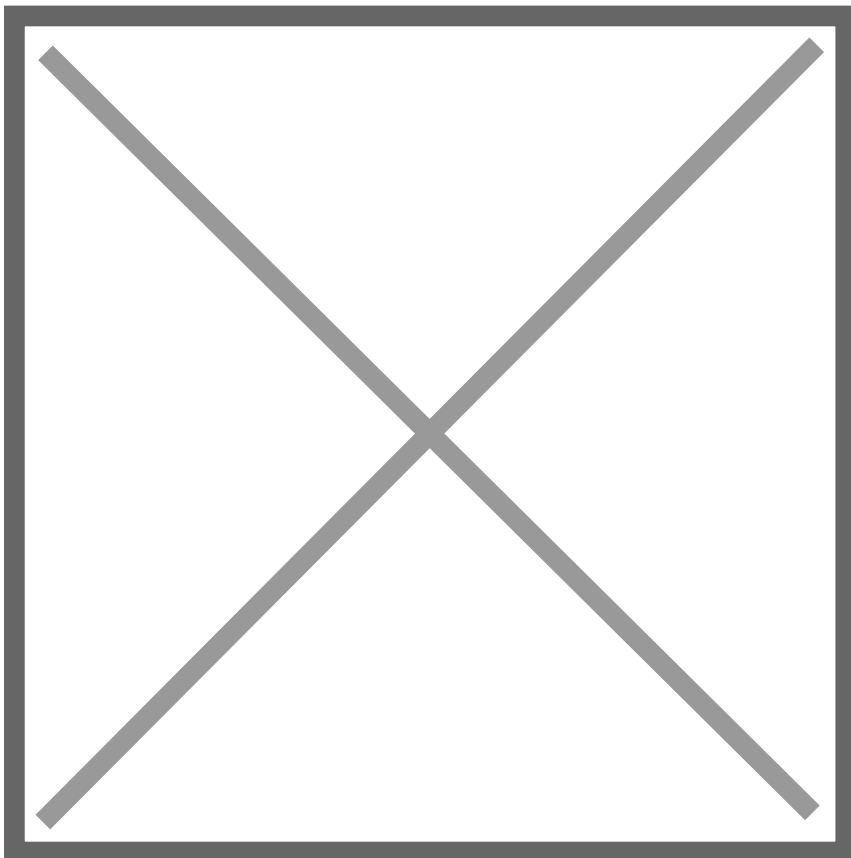
También se discuten los problemas de las nuevas características, que los donadores prueban primero.

Los donadores tienen la capacidad de insertar imágenes y gifs a chat de apoyo.

Añadiendo imágenes:

Hay dos formas de agregar imágenes:

1. Publique imágenes de su dispositivo arrastrándolas y dejándolas en chat. Deberá tener acceso a su archivo local y simplemente arrastrar la imagen desde su archivo local a la zona en la parte inferior del chat para insertar la imagen.



2. Al utilizar el siguiente código para vincular cualquier imagen de origen externo / GIF. `[[IMG:insertar-enlace]]` Esto tiene que ser exactamente como se muestra. IMG tiene que ser mayúsculas y sin espacios entre los dos puy el enlace. Si está publicando un .png o .jpg o .gif; Estos deben ser incluidos en el enlace.

Ejemplo:

```
[[IMG:https://i.imgur.com/bLkEMrr.png]]
```

Descuento permanente del 10% en las compras de SimBoost



Como Donador, recibes un descuento permanente y automático del 10% en todas las compras de SimBoost, y si hay una promoción adicional, ahorras aún más.

Acceso temprano a las nuevas características

Si Patrik está trabajando en algo, que ya está terminado o casi terminado, como Donador obtendrás las nuevas características primero.

Podrás ayudar a probar las nuevas características, e identificar errores menores para que puedan ser corregidos antes de que la nueva característica sea lanzada a todo el mundo.

Como puedes ver, no podrás comprar ninguna ventaja decisiva con el paquete de Donador.

Esto es lo que se pretende. No queremos pagar para ganar.

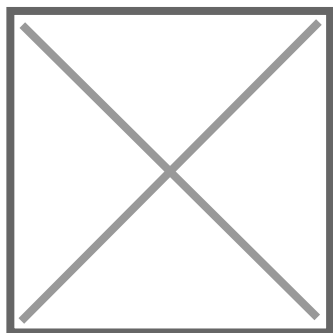
Como Donador puedes demostrar tu dedicación al juego y ayudar a Patrik con el desarrollo del juego.



The Center & Silverman AG / Powerverse



simboosts " " Patrik



" " "

Collect All.gif



- " " "
- " " "
- " " "

Průvodce pro podporovatele

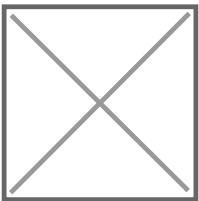
Správa anglického originálu: The Center

Překlad a správa české verze: Toust group

Průvodce pro podporovatele

Ahoj, a děkuji za podporování nebo za to, že máte v úmyslu tuto hru podpořit!

Balíček podporovatele je úmyslně navržen tak, aby to nebylo „Pay 2 Win“. Hlavní záměr Podporovatele je pomoci vývojáři, Patrikovi, aby dokázal udržet hru v běhu. Podporovatelé v porovnání s běžnými hráči nedostávají žádnou zásadní výhodu!



Přehled výhod/funkcí:

Posbírat vše

Podporovatelé mohou na své mapě v pravém dolním rohu najít tlačítko „posbírat vše“. Kliknutím na toto tlačítko lze posbírat všechny produkty a peníze „vznášející se“ nad budovami na mapě.

Collect All.gif

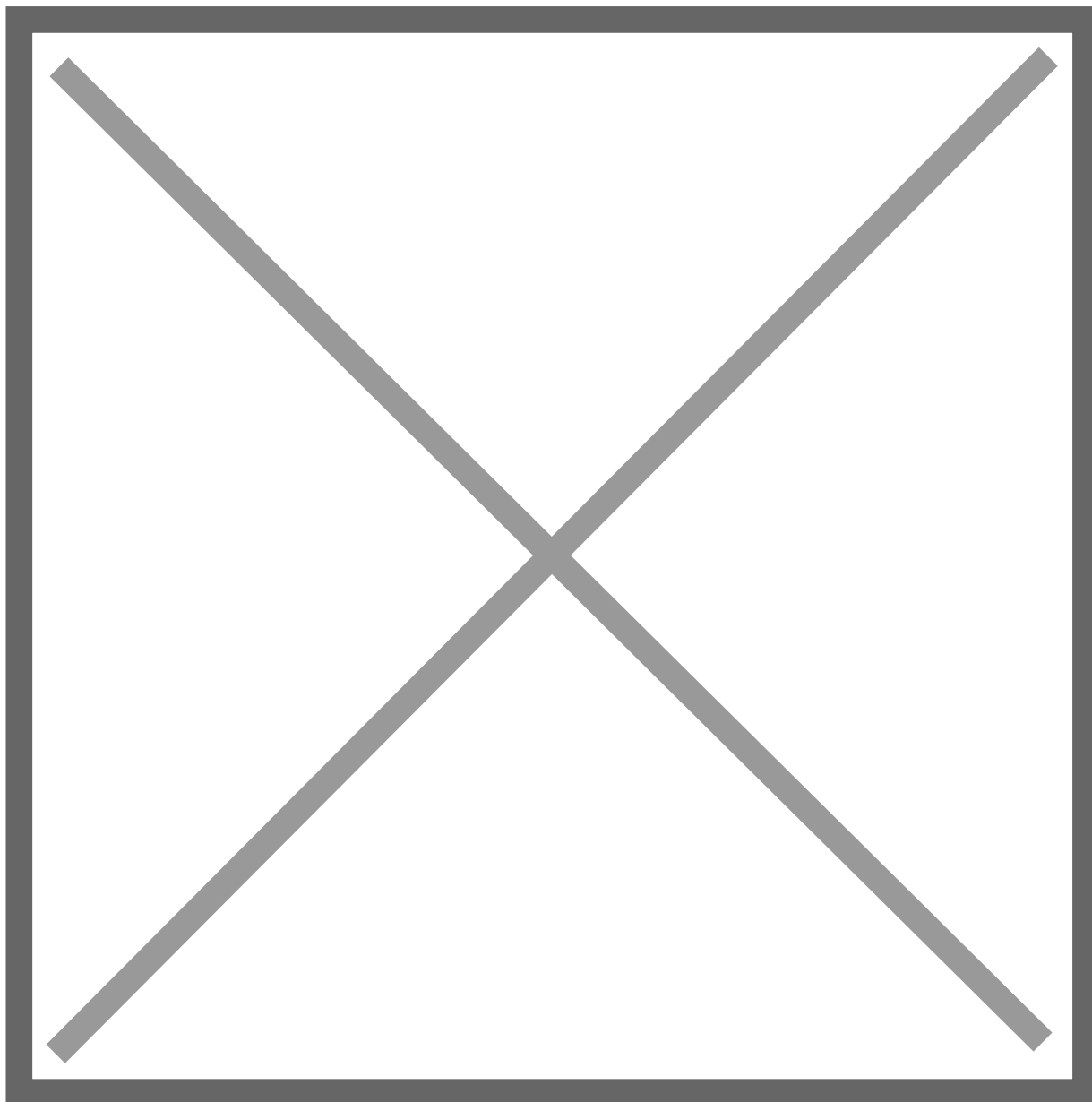
Řízení více budov

Řízení více budov najednou vám umožňuje zahájit výrobu či prodej v budovách stejného **typu** pro stejný **produkt** z jedné „řídící“ budovy. Příklad: pokud budete chtít zahájit výrobu energie ve více

elektrárnách, již nemusí spouštět každou elektrárnu zvlášť, ale můžete to udělat z jedné elektrárny najednou.

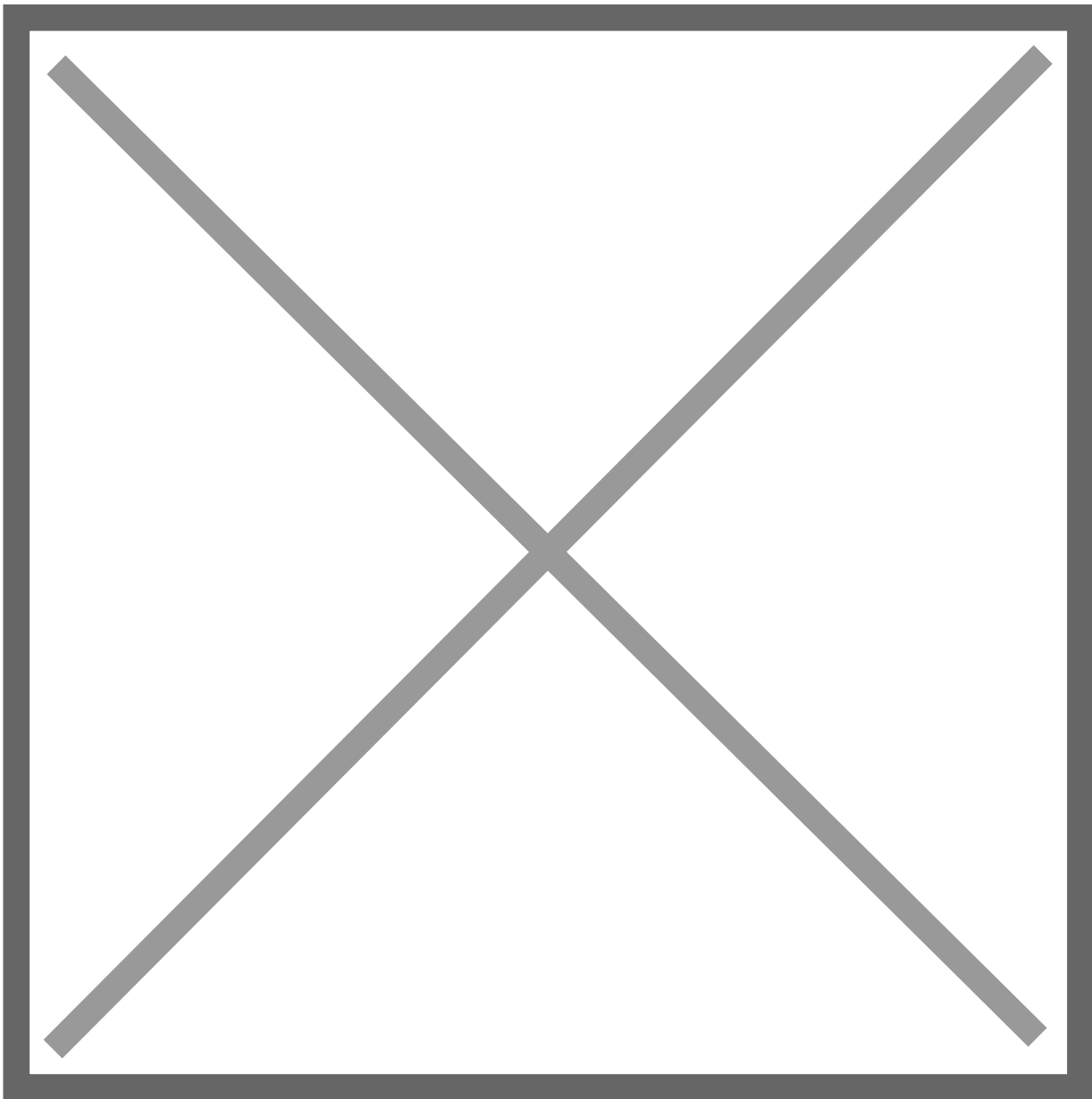
- Vyberte budovu, kterou chcete mít jako „řídící“
- Klikněte na „řídít“
- Vyberte ze seznamu, které budovy chcete, aby byly z této budovy řízeny.

Poznámka: Mohlo by vám pomoci přejmenovat si budovy, abyste měli lepší přehled. Pro přejmenování budov vizte [Tipy k rozhraní](#) sekce **Budovy**.



V GIFu výše byla vybrána elektrárna jako řídící budova pro dalších pět elektráren.

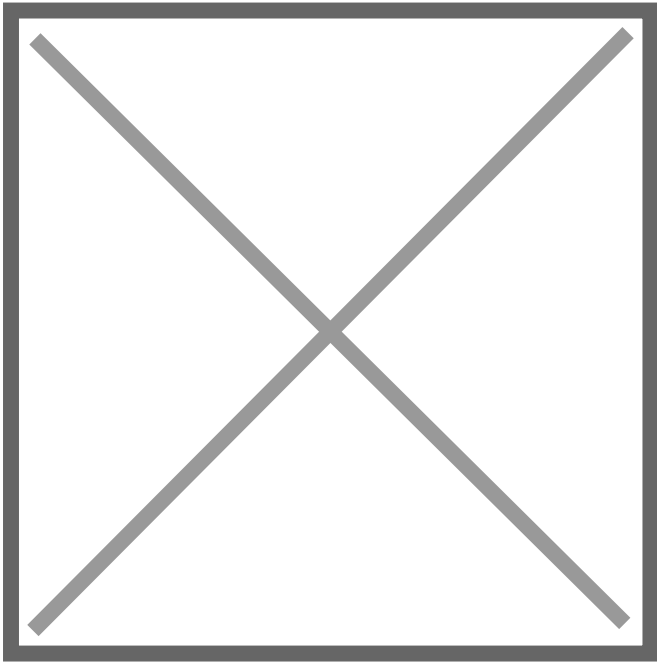
V GIFu níže můžete vidět, že při spuštění výroby v řídící elektrárně se výroba spustí i v odpovídajících řízených elektrárnách.



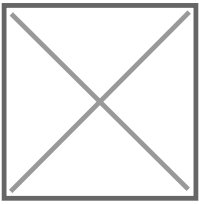
V případě, že je některá z řízených budov na **jiné úrovni** než řídicí budova, výrobní množství je pro ni automaticky upraveno a výroba poběží po **stejnou dobu**.

- Pokud nemáte dostatek vstupních surovin, řízené budovy se nespustí.
- Pokud nemáte dostatek vstupních surovin v požadované kvalitě, řízené budovy se taktéž nespustí.

V obou zmíněných případech se vám objeví chybové hlášení.



Chatovací místnost pro podporovatele



Dostanete přístup do chatu pro podporovatele (anglický).

Zde je Patrik relativně aktivní a ptá se na různé názory.

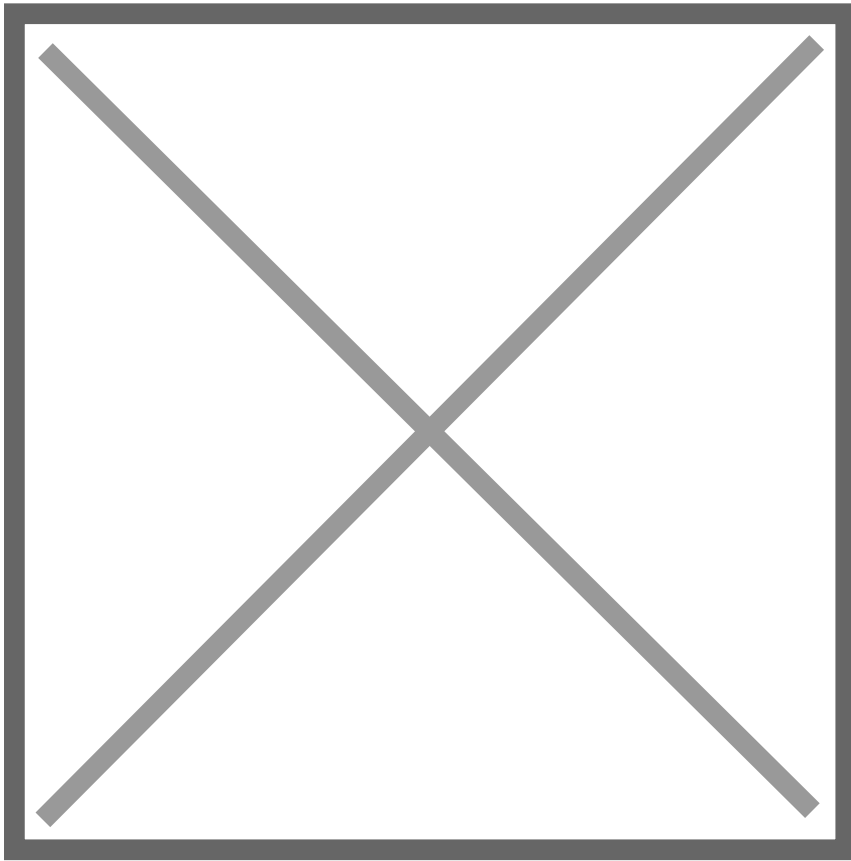
Také se zde diskutují problémy s novými prvky/funkcemi, ke kterým mají podporovatelé dřívější přístup, aby je otestovali.

Podporovatelé také mohou v tomto chatu posílat obrázky a gify.

Posílání obrázků:

Existují dvě možnosti:

1) Vložit obrázek z vašeho zařízení přetáhnutím do chatu. Budete potřebovat přístup k místním souborům a jednoduše přetáhnout obrázek ze složky do políčka pro psaní zpráv.

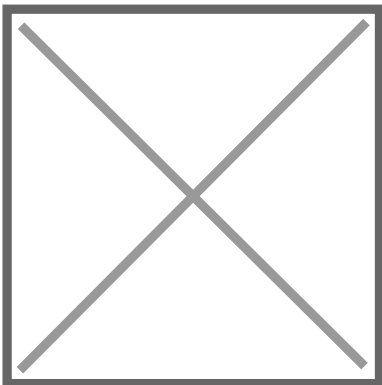


2) Použitím následující formule pro vložení obrázku/gifu pomocí odkazu. `[[IMG:odkaz]]` Musí to být napsáno přesně takto. IMG musí být velkými písmeny a bez mezery mezi dvojtečkou a odkazem. Pokud posíláte .png, .jpg nebo .gif musíte příponu ponechat jako součást odkazu.

Příklad:

`[[IMG:https://i.imgur.com/bLkEMrr.png]]`

Trvalá 10% sleva na nákup Sim Boostů



Jako podporovatel dostáváte trvalou a automatickou 10% slevu na všechny nákupy Sim Boostů, pokud aktuálně platí ještě další sleva, započítá se vám také!

Pokud zakoupíte Sim Boosty 2 hodiny před uvedením do slevy, obdržíte odpovídající Sim Boosty na váš účet.

Dřívější přístup k novým prvkům

Když Patrik pracuje na něčem, co je již nebo téměř hotové, jako podporovatel se k tomu dostanete jako první.

Můžete pomoci testovat nové prvky nebo najít případné chyby, aby mohly být opraveny dříve, než jsou vydány pro všechny.

Jak vidíte, s balíčkem podporovatele si nemůžete koupit žádné rozhodující výhody.

To je záměrné. Nechceme Pay 2 Win.

Jako podporovatel můžete ukázat svou oddanost hře a pomoci Patrikovi s dalším vývojem hry!

Przewodnik wspierającego

Stworzone przez The Center, przetłumaczone przez [Archonade](#)

Witamy i dziękujemy za wsparcie lub chęć wsparcia gry!

Pakiet wspierającego został celowo zaprojektowany tak, aby **nie** był "Pay 2 Win" (z ang. "płać aby wygrać"). Głównym celem Wspierających jest pomoc deweloperowi, Patrikowi, w utrzymaniu gry. Wspierający nie otrzymują żadnych specjalnych korzyści w porównaniu ze zwykłymi graczami!

image (4).jpeg

Zalety / funkcje w skrócie:

Zbierz wszystko

Naciskając przycisk "Zbierz wszystko" w prawym dolnym rogu, można zebrać wszystkie zasoby i gotówkę unoszące się nad budynkami.

a6b7baeb-83a0-4fba-aa80-dfb2623a678b.gif

Łączenie budynków

Łączenie budynków umożliwia firmom uruchamianie wielu budynków tego samego **typu** i **produktu** w tym samym czasie. Przykład: jeśli chcesz rozpocząć produkcję energii w kilku elektrowniach, nie musisz już uruchamiać każdej elektrowni osobno, ale możesz to zrobić z jednej elektrowni.

- Wybierz budynek, który ma **kontrolować** pozostałe budynki.
- Kliknij na "**Kontrola**"
- Wybierz z listy budynki, którymi będzie kierował główny budynek.

Uwaga: Zmiana nazw budynków może być dobrym pomysłem.

e4c064c5-c3fa-44ed-8c2a-c557c3fe8910.gif

Na powyższym GIF-ie elektrownia 1 została wybrana jako kontrolująca elektrownie od 2 do 6.

Na poniższym GIF-ie widać, że Elektrownia 1 kontroluje wszystkie elektrownie na tej mapie podczas rozpoczynania produkcji energii.

2a9d0cc1-f6a1-49ae-afaf-4fcbda4401e5.gif

Jeśli jeden z połączonych budynków ma niższy poziom niż główny budynek kontrolny, ilość produkcji jest dostosowywana, ale budynki działają w tym samym czasie.

- Jeśli nie masz wystarczającej ilości zasobów, połączone budynki nie zostaną uruchomione.
 - Jeśli nie masz wystarczającej ilości zasobów o wymaganej jakości, gra powiadomi cię o tym za pomocą pola w górnej części mapy, wskazując brakujący zasób
-

Czat Wspierających

85f6d00f-1dca-4d32-a5c6-4915e4a86b3a.png

Otrzymasz dostęp do czatu dla wspierających (w języku angielskim).

Tutaj Patrik jest stosunkowo aktywny i prosi o opinie.

Omawiane są również problemy z nowymi funkcjami, które najpierw testują wspierający.

Wspierający mają możliwość wstawiania obrazków i gifów do czatu wspierających.

Dodawanie obrazów:

Istnieją dwa sposoby dodawania obrazów:

1) Opublikuj obrazy ze swojego urządzenia, przeciągając je i upuszczając na czacie. Będziesz musiał mieć dostęp do lokalnego pliku i po prostu przeciągnąć obraz z lokalnego pliku do obszaru na dole czatu, aby wstawić obraz.

b8fdf39d-1366-42bd-8d83-30893afb5cd3.gif

2) Używając następującego kodu, aby połączyć dowolny obraz/gif pochodzący z zewnątrz. `[[IMG:insert-link]]` Musi być dokładnie tak, jak pokazano. IMG musi być wielką literą i bez spacji między dwukropkiem a linkiem. Jeśli publikujesz .png, .jpg lub .gif; muszą one zostać dołączone do linku.

Przykład:

```
[[IMG:https://i.imgur.com/bLkEMrr.png]]
```

Stała zniżka 10% na zakupy Sim Boosts

efc283cb-fd75-43e2-86ee-268681c8f189.jpeg

Jako Wspierający otrzymujesz stałą i automatyczną zniżkę 10% na wszystkie zakupy Sim Boosts, a jeśli jest dodatkowa wyprzedaż, oszczędzasz jeszcze więcej!

Jeśli kupiłeś Sim Boosts 2 godziny przed Wyprzedażą, zostanie to uwzględnione na Twoim koncie.

Wczesny dostęp do nowych funkcji

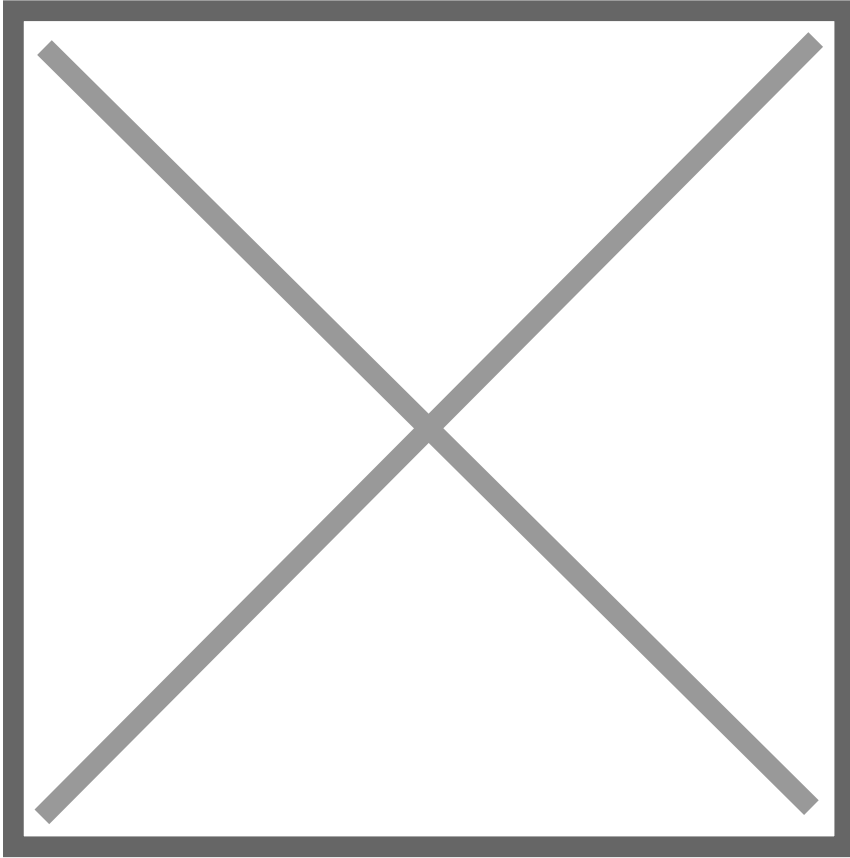
Jeśli Patrik pracuje nad czymś, co jest już ukończone lub prawie ukończone, jako wspierający otrzymasz nowe funkcje jako pierwszy.

Możesz pomóc przetestować nowe funkcje, zidentyfikować drobne błędy, aby można je było naprawić, zanim nowa funkcja zostanie udostępniona wszystkim.

Jak widać, nie będziesz w stanie kupić żadnych decydujących korzyści z pakietem wspierającego.

Jest to zamierzone. Nie chcemy Pay 2 Win.

Jako wspierający możesz udowodnić swoje oddanie grze i pomóc Patrikowi w jej dalszym rozwoju!



2.

gif
.png .jpg .gif

IMG

10% **Simboosts**



10% Simboosts

Patrik

Patrik

██

██

██

Patrik ██████████