

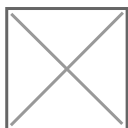
Guida per i Supporters

A cura di The Center | Traduzione di Moonshine Ink

Guida per i sostenitori

Ciao e grazie per sostenere il gioco o per avere intenzione di farlo!

Il pacchetto Diventa un supporter! è stato volutamente progettato per **non** essere "Pay 2 Win" (Paga per Vincere). L'obiettivo principale del Sostenitore è quello di aiutare lo sviluppatore, Patrik, a mantenere le luci accese. I sostenitori non ottengono alcun vantaggio speciale rispetto ai giocatori normali!



Panoramica dei vantaggi/funzionalità:

Collegamento di edifici

Collegare gli edifici consente alle aziende di controllare più edifici dello stesso **tipo** e **prodotto** contemporaneamente. Esempio: se si vuole avviare la produzione di energia in diverse centrali elettriche, non è più necessario avviare ogni centrale separatamente, ma è possibile farlo da un'unica centrale.

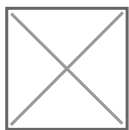
- Scegliere un edificio da utilizzare come edificio "**Controllo**";
- fare clic su "**Controllo**";
- Selezionare dall'elenco quali strutture, questo edificio "Controllo" dovrà gestire.

Nota: potrebbe essere utile rinominare gli edifici.



Nella GIF qui sopra, la Centrale elettrica 1 è stata selezionata come "Controllo" delle Centrali elettriche da 2 a 6.

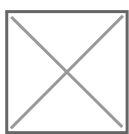
Nella GIF qui sotto, si può vedere che la Centrale elettrica 1 controlla tutte le centrali elettriche di questa mappa quando si avvia la produzione di energia.



Se uno degli edifici collegati ha un livello inferiore a quello dell'edificio di **Controllo** principale, la quantità di produzione viene modificata per far funzionare gli edifici contemporaneamente.

- Se non si dispone di risorse sufficienti, gli edifici collegati non si avviano;
- se non si dispone di risorse sufficienti della qualità necessaria, il gioco ti avviserà con un riquadro in cima alla mappa, indicando la risorsa mancante.

Chat Supporter



Accesso alla Chat dedicata ai Sostenitori (in lingua inglese)

Qui, Patrik è relativamente attivo e chiede opinioni.

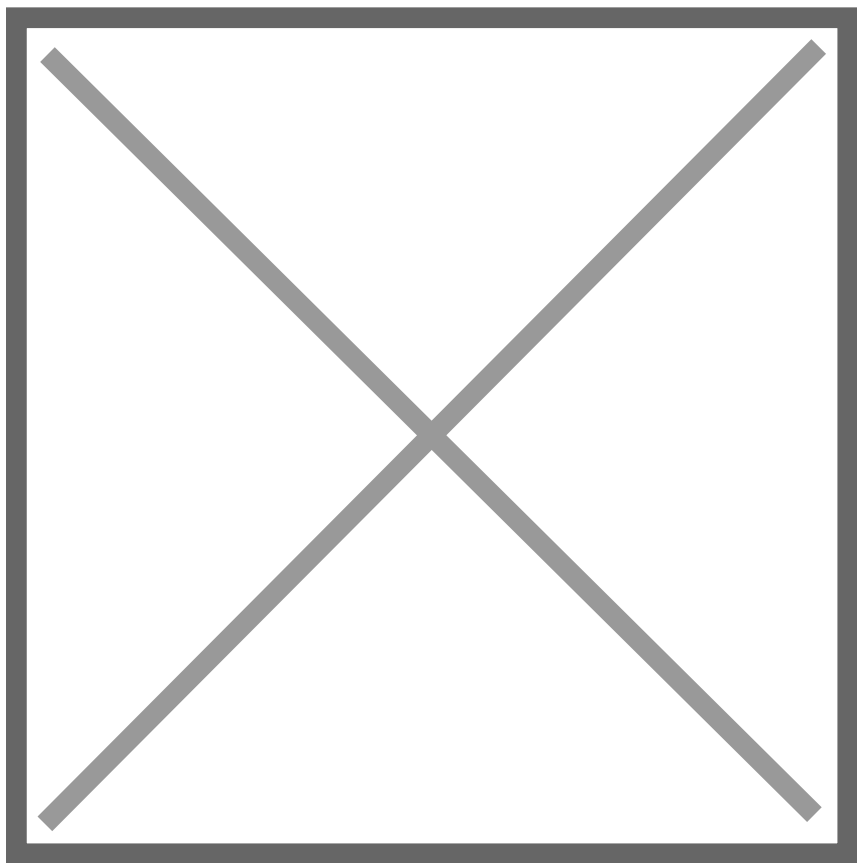
Inoltre, vengono discussi i problemi relativi alle nuove funzioni, che i sostenitori testano per primi.

In questa chat, i Sostenitori hanno la possibilità di inserire immagini e gif.

Aggiungere Immagini:

Ci sono due modi per aggiungere immagini:

1. Inserirle dal proprio dispositivo, trascinando e rilasciando le immagini nella chat. È necessario avere accesso al file locale, per poi trascinare semplicemente l'immagine dalla cartella nell'area di digitazione della chat;
-



2. utilizzare il seguente codice per collegare qualsiasi immagine/gif di origine esterna:

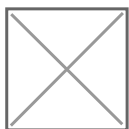
[[IMG:inserisci_link]]

Questo deve essere esattamente come mostrato. IMG deve essere maiuscolo e senza spazi tra i due punti e il link. Se si sta pubblicando un .png o .jpg o .gif, questi devono essere inclusi nel link.

Esempio:

[[IMG:https://i.imgur.com/bLkEMrr.png]]

Sconto permanente del 10% sugli acquisti di Sim Boosts



Come Sostenitore ricevi uno sconto permanente e automatico del 10% su tutti gli acquisti di Sim Boosts, e se c'è una offerta aggiuntiva, risparmi ancora di più!

Se hai acquistato dei Sim Boosts 2 ore prima di un'offerta, lo sconto verrà accreditato sul tuo account.

Accesso anticipato alle nuove funzionalità

Se Patrik sta lavorando a qualcosa che è già finito o quasi, come sostenitore avrai accesso per primo alle nuove funzionalità.

Puoi contribuire a testare le nuove funzionalità, identificare eventuali errori minori in modo che possano essere risolti prima che vengano rilasciate e siano disponibili per tutti .

Come puoi vedere, con il pacchetto Diventa un supporter! non ottieni vantaggi decisivi.

Questo è l'intento. Non vogliamo il Pay 2 Win.

Come Sostenitore puoi dimostrare la tua dedizione al gioco e aiutare Patrik nell'ulteriore sviluppo del gioco!

Revision #1

Created 25 July 2025 20:00:28 by The Center

Updated 25 July 2025 20:00:47 by The Center