

Leitfaden für Supporter

Aktualisiert von The Center / Übersetzt von Alzeyer

Leitfaden für Supporter

Hallo und danke, dass Du das Spiel unterstützt oder unterstützen möchtest!

Das Supporter-Paket ist absichtlich so gestaltet, dass es **nicht** "Pay 2 Win" bedeutet. Das Hauptaugenmerk von "Supporter" liegt darauf, dem Entwickler Patrik zu helfen, das Licht am Leuchten zu halten. Supporter erhalten keinen besonderen Vorteil gegenüber "normalen" Spielern!



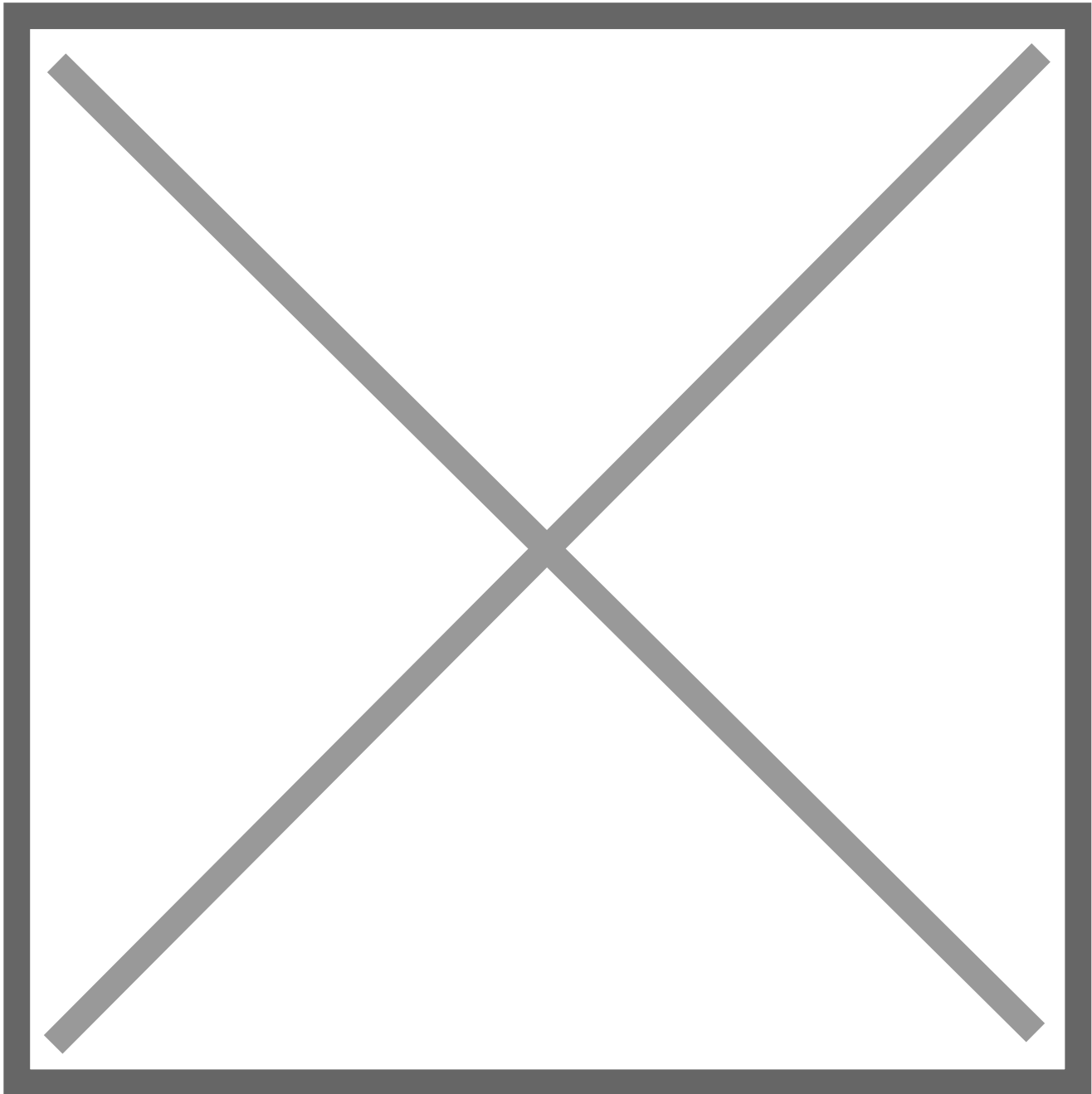
Die Vorteile / Features im Überblick:

Gebäude-Verlinkung, "Kontrolle"

Die Verknüpfung von Gebäuden ermöglicht es Unternehmen, mehrere Gebäude desselben **Typs** und desselben **Produkts** zur gleichen Zeit zu betreiben. Beispiel: Wenn Du die Produktion von Energie in mehreren Kraftwerken starten möchtest, musst Du nicht mehr jedes Kraftwerk einzeln starten, sondern kannst dies von einem einzigen Kraftwerk aus tun.

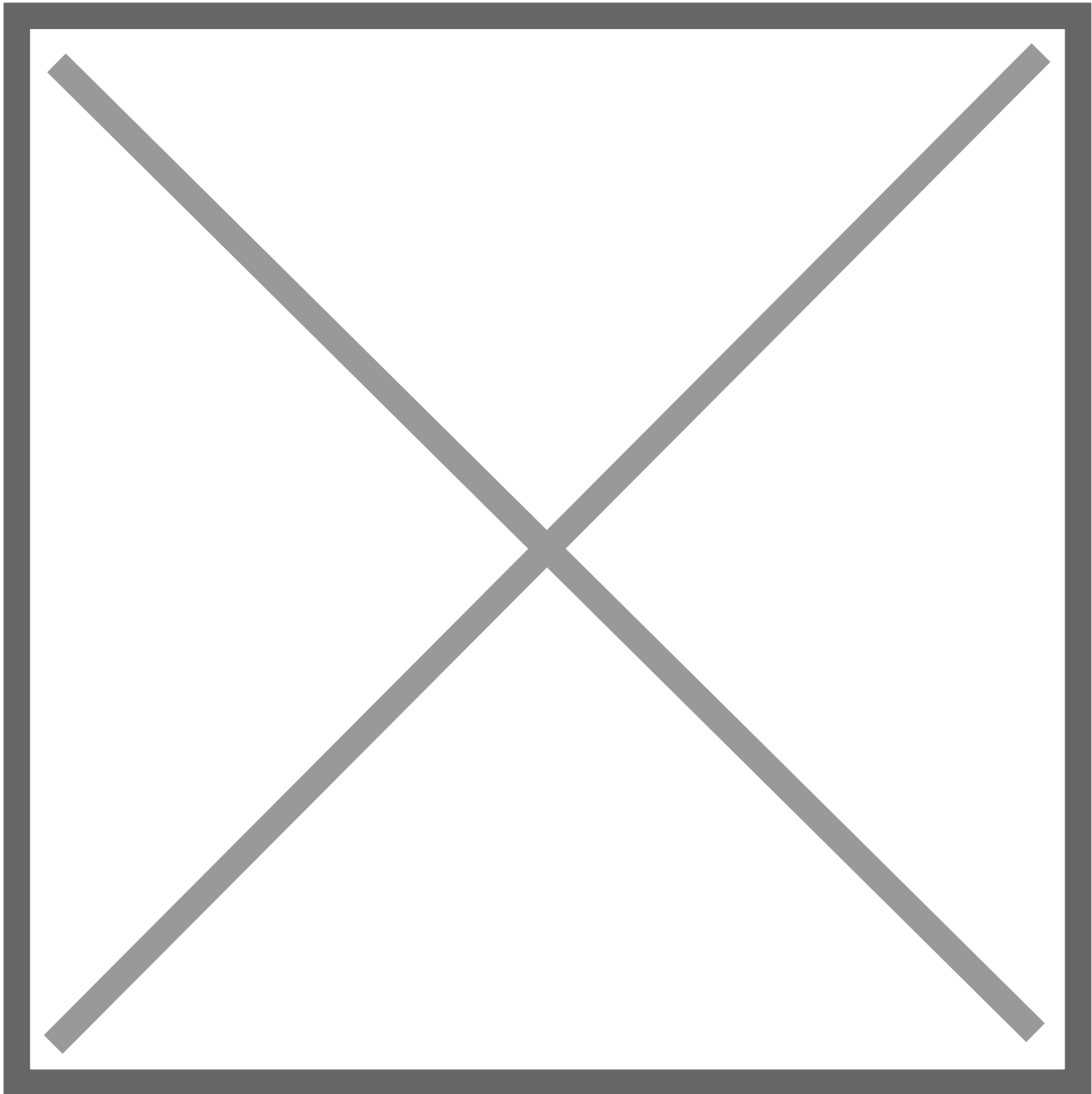
- Wähle ein Gebäude aus, das Du als "**Kontroll**"-Gebäude verwenden möchtest.
- Klicke auf "**Kontrolle**".
- Wähle aus der Liste aus, welche Gebäude dieses "Kontroll"-Gebäude steuern soll.

Hinweis: Es kann sinnvoll sein, Gebäude umzubenennen, damit Du den Überblick behältst. Siehe Abschnitt "Gebäude" weiter unten über das Umbenennen von **Gebäuden**.



Im obigen GIF wurde Kraftwerk 1 als "Kontrolle" der Kraftwerke 2 bis 6 ausgewählt.

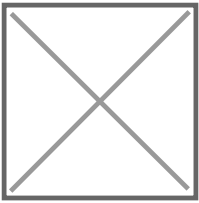
Im GIF unten kannst Du sehen, dass Kraftwerk 1 alle Kraftwerke auf dieser Karte kontrolliert, wenn die Produktion von Energie gestartet wird.



Wenn eines der verbundenen Gebäude ein niedrigeres Level als das "Hauptkontrollgebäude" hat, wird die Produktionsmenge angepasst, aber die Gebäude laufen die gleiche Zeit.

- Wenn Du nicht über genügend Ressourcen verfügst, werden die verknüpften Gebäude nicht gestartet.
- Wenn Du nicht über genügend Ressourcen in der erforderlichen Qualität verfügst, passiert dasselbe und Du bekommst eine PA-Nachricht.

Supporter-Chatraum



Du erhältst Zugang zum Supporter-Chatraum (Englisch).

Hier ist Patrik relativ aktiv und fragt nach Meinungen.

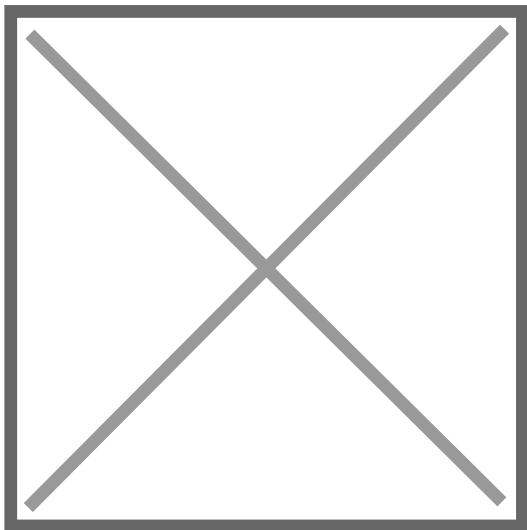
Es werden auch Probleme mit neuen Features diskutiert, die die Supporter zuerst testen.

Supporter haben die Möglichkeit, Bilder und Gifs in den Supporter-Chat einzustellen.

Einfügen von Bildern:

Es gibt zwei Möglichkeiten, Bilder hinzuzufügen:

1. Du kannst Bilder von deinem Gerät aus posten, indem du sie in den Chat ziehst und dort ablegst. Du musst Zugriff auf deine lokalen Dateien haben und das Bild einfach von deinen lokalen Dateien in den Bereich am unteren Ende des Chats ziehen, um das Bild einzufügen.



2. Durch Verwendung des folgenden Codes, um ein Bild/Gif von außerhalb zu verlinken. `[[IMG:link]]` Dieser muss genau so aussehen wie abgebildet. IMG muss groß geschrieben werden und es dürfen keine Leerzeichen zwischen dem Doppelpunkt und dem Link stehen. Wenn Du ein .png, .jpg oder .gif einfügst, müssen diese Endungen im Link enthalten sein.

Beispiel:

```
[[IMG:https://i.imgur.com/bLkEMrr.png]]
```

Dauerhafter Rabatt von 10% auf SimBoost-Käufe



Als Supporter erhältst du einen permanenten und automatischen Rabatt von 10% auf alle SimBoost-Käufe, bei einem zusätzlichen Sale sparst du noch mehr!

Solltest du 1 - 2 Stunden vor einem Sim-Boost-Sale ein Sim-Boost-Paket gekauft haben, wirst du eine Nachricht von deiner PA - sowie die zusätzlichen Boosts aus dem Sale erhalten.

Frühzeitiger Zugang zu neuen Features

Wenn Patrik an etwas arbeitet, das tatsächlich oder fast fertig ist, erhältst du als Supporter zuerst die neuen Features.

Du kannst helfen, die neuen Features zu testen und kleinere Fehler zu identifizieren, so dass sie behoben werden können, bevor das neue Feature für alle freigegeben wird.

Wie Du siehst, wirst Du mit dem Supporter-Paket keine entscheidenden Vorteile kaufen können.

Dies ist beabsichtigt. Wir wollen "Pay 2 Win" nicht.

Als Supporter kannst Du dein Engagement für das Spiel unter Beweis stellen und Patrik bei der Weiterentwicklung des Spiels helfen!

Revision #1

Created 24 July 2025 15:17:32 by The Center

Updated 24 July 2025 15:17:56 by The Center